





# CITTA' DI TORINO

## DIREZIONE EDIFICI MUNICIPALI, PATRIMONIO E VERDE SERVIZIO GRANDI OPERE DEL VERDE

### MANUTENZIONE STRAORDINARIA AREE VERDI - SICUREZZA ED ADEGUAMENTI Cod. LL.PP. 4189 - CUP C14H14000600004

ELENCO PREZZI DI RIFERIMENTO: Città di Torino – Anno 2014  
G.C. del 23.04.2014, mecc. 2014 01849/029, es. 10/05/2014

#### VOCE ARTICOLO DA GIUSTIFICARE

**ANALISI n.** (inserire il numero dell'articolo di Elenco Prezzi del progetto)  
(descrizione della lavorazione)

OGGETTO		Unità di misura	Quantità	Prezzo unitario	Importo
<b>1 - Materiali</b>					
1.1	(descrizione)	NB 1	NB 2	€ NB 3	€ (NB 2xNB 3) = A
1.2	(descrizione)			€	€
1.3	(descrizione)			€	€
1.4	(descrizione)			€	€
<b>2 - Noli, trasporti, mezzi d'opera o lavorazioni</b>					
2.1	(descrizione)	NB 1	NB 4	€ NB 5	€ (NB 4xNB 5) = B
2.2	(descrizione)			€	€
2.3	(descrizione)			€	€
2.4	(descrizione)			€	€
<b>3 - Manodopera per la realizzazione</b>					
3.1	Operaio specializzato	ora	NB 4	€ NB 6	€ (NB 4xNB 6) = C
3.2	Operaio qualificato	ora		€	€
3.3	Operaio comune	ora		€	€
<b>TOTALE PARZIALE</b>					<b>€ ( A + B + C ) = D</b>
<b>4 - Spese generali</b>					
		..... % x € ..... ( D )			€ E
<b>5 - Totale parziale + spese generali</b>					
					€ ( D + E )
<b>6 - Utile d'impresa</b>					
		..... % x € ..... ( D + E )			€ F
<b>TOTALE PREZZO OFFERTO AL</b>					<b>€ ( D + E + F )</b>

**NB 1** - Mc / Mq / Dmq / Dmc / Ml / Mm / Kg / Ql / Ton / N. / Lt / g. / Kw / Mcal h / ora / eccetera

**NB 2** - Indicare la quantità del materiale riferita all'unità di misura.

**NB 3** - Costo del materiale riferito all'unità di misura.

**NB 4** - Tempo per l'esecuzione / quantità della lavorazione o del nolo.

**NB 5** - Costo del mezzo all'ora / costo unitario della lavorazione o del nolo.

**NB 6** - Non inferiore alla paga + oneri di legge.

**NB 7** - Mc / Mq / Dmq / Dmc / Ml / Mm / Kg / Ql / Ton / Cad. / Lt / g. / Kw / Mcal h / ora / eccetera

**Il Dirigente del Servizio Grandi Opere del Verde  
Responsabile Unico del Procedimento  
Arch. Sabino Palermo**